

PosDnuGs' IM-Tool

Tutorial

Das IM-Tool (<http://imtool.posdnugs.de>)

- ist ein privates Projekt
- aktualisiert alle angegebenen Spiele automatisch
- verwaltet Reservierungen
- speichert Spionageberichte
- besitzt einen Kampfrechner, der automatisch mit einem Spionagebericht befüllt werden kann
- besitzt einen Angriffstimer, mit dem man seine Flotten auf einen bestimmten Zeitpunkt hin timen kann
- besitzt einen Fahrzeitenrechner, der einem die kürzeste SiS-Fahrzeit von den eigenen Inseln anzeigt
- kann verschiedene Vergleiche zwischen Usern und Allianzen anzeigen
- zeigt die Punkteveränderungen aller Inseln der letzten 14 Tage
- speichert darüber hinaus alle Besitzerwechsel der Inseln
- besitzt einen großen Adminbereich, mit dem die Admins ihre Allianzen verwalten können (wingfähig)
- **ist kostenlos**

Alle Grafiken, Ideen, Texte etc. unterliegen dem Copyright des Betreibers.

Anmeldung und Einrichten von Allianzen:

Um das Tool nutzen zu können, muß sich einer der Wing Admins im Tool anmelden.

Unter dem Login steht ein Link "Hier anmelden".

Der Admin gibt seinen Benutzernamen ein (den, den er auch im Spiel benutzt) und kann sich dann ein Passwort zuweisen. Danach wählt er noch das Spiel, in dem er spielt. Nun kannst Du Dich als Tool-Admin einloggen.

Um Deine Allianz einzurichten, gehst Du zunächst in den Adminbereich (Menüpunkt „Adminarea“). Bei den folgenden Auswahlmöglichkeiten dann auf „Wingverwaltung“ klicken. Dort fügt man die Wings zusammen.

① **Hinweis:** Mehrfachauswahl ist mit gedrückter Steuerungstaste (STRG) und Mausclick möglich. Um einen Wing zu entfernen, den bereits markierten Wing wie gerade beschrieben anklicken, er wird dann demarkiert.

⚡ **Achtung:** Nicht den eigenen Wing löschen! (Derzeit ist dies programmtechnisch auch nicht mehr möglich)

Nun auf Benutzerverwaltung klicken. Dort erscheinen alle Benutzer, die zum Zeitpunkt des letzten Updates in den angegebenen Wings vorhanden sind. Wie Du Benutzer hinzufügst, das Passwort änderst, den Zugang oder Adminrechte gibst, findest Du im Abschnitt „Benutzerverwaltung“.

Startseite (nach dem Einloggen)

Zu oberst siehst Du Deine aktuellen Reservierungen sowie den Status. Stati sind „nicht freigegeben“, „freigegeben“ oder „Abgelehnt“. Dies zeigt Dir an, wie Dein Admin Deine Reservierung eingestuft hat. Sobald Du reservierst, ist die Insel erstmal „nicht freigegeben“. Hat Dein Admin die Reservierung bearbeitet und Du darfst die Insel anfahren, so ist der Status „freigegeben“, ist Dein Admin mit Deiner Reservierung nicht einverstanden, so ist der Status „Abgelehnt“.

Unter den Reservierungen siehst Du, wieviele Inseln Du noch reservieren darfst (derzeit immer 1000, wird noch für den Admin einstellbar gemacht).

Darunter siehst Du, welche User Deiner Allianz gerade online sind sowie eine kurze Funktionsübersicht der einzelnen Menüpunkte.

Ozeane

Bei Klick auf den Menüpunkt „Ozeane“ landest Du zuerst in Deinem Heimatozean. Dort findest Du nun eine Liste der Inseln in dem Ozean, farblich markiert nach den Bündniseinstellungen, die Dein Admin vorgenommen hat. Ebenfalls findest Du eine Rangliste der Allianzen sowie der User in diesem Ozean.

Ein Klick auf den Allianznamen in der Rangliste zeigt Dir nur die Inseln, die die Allianz in diesem Ozean hat; ebenso bei der Userrangliste.

Ein Klick auf „>>Strandbesichtigung<<“ zeigt Dir den Ozean in der gewohnten IM-Ansicht.

Das Piratenicon an einer Inselnummer gibt an, daß die Insel in den letzten 14 Tagen den Besitzer gewechselt hat, das Agentensymbol zeigt an, ob ein Spionagebericht für diese Insel aus Deiner Allianz vorliegt. Die Spionageberichte werden nach 14 Tagen automatisch gelöscht.

In der Listenansicht kannst Du auf die Inselnummer, den Usernamen, den Allianznamen und (sofern erlaubt) auf „Reservieren“ klicken.

Ein Klick auf den Usernamen zeigt Dir alle Inseln des Users, ein Klick auf den Allianznamen zeigt Dir eine Übersicht der Allianz.

Der Klick auf die Inselnummer zeigt Dir die Besitzerwechsel der Insel sowie die Punkteveränderungen der Insel der letzten 14 Tage. Ein Klick auf „Fahrzeitenrechner“ zeigt Dir die Fahrzeiten von Deinen Inseln zu dieser Insel an. Die Insel mit der kürzesten SiS-Fahrtzeit ist dabei grün hinterlegt.

Weiterhin kannst Du unter dem Link „Spionagebericht einreichen“ einen Spionagebericht speichern.

⚡ **Achtung:** Sollte schon ein Spionagebericht vorhanden sein, so wird dieser überschrieben!

Wenn bereits ein Spionagebericht vorhanden, so kannst Du diesen mit Klick auf den entsprechenden Link direkt in den Angriffsrechner übernehmen.

Ist die Insel zur Reservierung freigegeben, so klickst Du einfach auf „Reservieren“. Danach muß Du die Insel angeben, von der Dein SiS kommt (wichtig für Deinen Admin, danach kann er (zukünftig) sehen, wie lange die Reservierung mindestens bestehen bleiben muss).

Userrangliste

Zeigt Dir die zum Zeitpunkt des letzten Updates gültige Userrangliste an.

Allianzen

Zeigt Dir die zum Zeitpunkt des letzten Updates gültige Allianzrangliste an.

Freie Inseln

Zeigt Dir die die Liste der allianlosen Inseln zum Zeitpunkt des letzten Updates an.

Inselwechsel

Hier kannst Du Dir die Besitzerwechsel von Inseln der letzten 14 Tage ansehen. Besitzerwechsel vor 14 Tagen werden jeweils bei den Inseln mit angezeigt (siehe „Ozeane“).

Weltkarte

Zeigt Dir die komplette "Inselwelt" auf einen Blick mit Berücksichtigung der von Deinen Admins eingestellten Bündnisse.

Meine Welt

Zeigt die Lage Deiner Inseln im Bezug auf die Inselwelt des Spiels.

Einstellungen

Hier kannst Du derzeit nur Dein Passwort für das IM-Tool ändern.

Allivergleich

Hier kannst Du Dir die Insellage verschiedener Allianzen in der Inselwelt anzeigen lassen. Dazu markierst Du in den beiden Auswahlfeldern die Allianzen, die Du vergleichen möchtest (Mehrfachauswahl mit gedrückter STRG-Taste), wählst das Datum aus (voreingestellt ist immer das aktuelle Datum) und klickst auf Anzeigen. Danach wird Dir die Weltkarte in Bezug auf die von Dir ausgewählten Allianzen angezeigt.

Rechner

Der Rechner ist ein simpler Angriffsrechner. Die errechneten Werte stellen eine grobe "Hausnummer" dar, die je nach Angriffstaktik leicht bis stark abweichen können, 100%ig auf die errechneten Werte sollte man sich nicht verlassen.

Es gibt die Möglichkeit, einen Spionagebericht aus IM zu kopieren und einzufügen, und sich somit die Arbeit des Abtippens zu sparen. Dazu einfach auf den Link „Spionagebericht einfügen“ klicken, den Bericht in das Textfeld kopieren und auf „Senden“ klicken. Der Spionagebericht wird nun untersucht und die Ergebnisse direkt in den Rechner eingetragen. Wie bereits unter „Ozeane“ erwähnt, kann man auch direkt einen bereits unter der Inselansicht gespeicherten Spionagebericht direkt in den Rechner übernehmen.

Timer

Der Timer ist für Leute gedacht, die den kostenpflichtigen zeitversetzten Flottenversand nutzen. Man stellt den Angriffszeitpunkt ein, klickt auf „Los“, und der Timer zeigt einem die noch verbleibende Zeit an, die man dann in IM eintragen kann. Somit kommen alle Flotten zum selben Zeitpunkt bzw. zu einem verabredeten Zeitpunkt an.

Adminarea

Der Adminbereich ist nur für Admins zugänglich. Er ist unterteilt in 6 Punkte.

Benutzerverwaltung

Nach Klick auf Benutzerverwaltung siehst Du alle Spieler, die in Deiner Allianz und deren Wings zum Zeitpunkt des letzten Updates Mitglied waren.

Rot eingefärbte Namen sind noch nicht im Tool als Benutzer angemeldet, grün eingefärbte sind angemeldet.

Mit dem Eingabefeld „Passwort“ legst Du das Passwort für jeden einzelnen Benutzer fest. In der Spalte „Admin“ kannst Du den Benutzer zum Tooladmin machen, die Spalte „Zugang“ sollte angewählt sein, damit der Benutzer Zugang zum Tool hat.

Um einen Benutzer nun anzulegen, trägst Du ihm ein Passwort ein (oder benutzt das vorgenerierte), klickst in seiner Zeile auf „Zugang“ und schließlich auf den Button „Anlegen“. Der Benutzer kann sich nun sofort in das Tool einloggen.

① **Hinweis:** Das Passwort wird verschlüsselt in der Datenbank gespeichert und kann nicht wieder entschlüsselt werden! Hat ein Benutzer sein Passwort verloren, musst Du ihm ein neues zuweisen.

Um das Passwort zu ändern, einen User zum Admin zu machen oder ihm den Zugang zu sperren änderst Du die entsprechenden Felder bzw. Auswahlmöglichkeiten und klickst danach auf „Ändern“.

Um einen Benutzer zu löschen, klickst Du einfach auf „Löschen“.

Gesperrte User (global)

Immer wieder kommt es bei IM vor, dass Benutzer gesperrt werden. Diese Sperrung wird vom Tool nicht erkannt.

Da die gesperrten Spieler aber laut Vorgabe von IM als allianzlos zu betrachten sind, kann es natürlich passieren, daß Du den Spieler zum Reservieren freigeben möchtest, obwohl er zum Beispiel in einer Allianz ist, mit denen Ihr ein Bündnis habt. Dazu gibst Du einfach den Spielernamen in eines der Felder ein und klickst auf Speichern. Damit ist der User zum Reservieren freigegeben.

Reservierungsverwaltung

Der eigentliche Kern und Sinn des Tools. Hier siehst Du die Inselnummer, die reserviert wurde, von wem sie reserviert wurde, den aktuellen Besitzer und die Allianz der Insel, das Reservierungsdatum und den Status der Reservierung.

Nun kannst Du mit Klick auf den entsprechenden Link die Reservierung freigeben, ablehnen oder löschen. Bereits freigegebenen Inseln kannst Du die Freigabe mit Klick auf „nicht freigeben“ wieder entziehen.

Willst Du mehrere Inseln auf einmal bearbeiten, so markiere die Inseln auf der linken Seite mit einem Haken und wähle unter der Reservierungsliste die gewünschte Aktion aus.

Bündnisverwaltung

Hier verwaltest Du die Bündnisse Deiner Allianz. Hier siehst Du Auswahlfelder für die Allianz, den Bündnistyp sowie den Bereich der Ozeane, für die dieses Bündnis gelten soll. Wähle nun eine Allianz und das entsprechende Bündnis aus.

Erklärung der Abkürzungen:

NAP: Nicht-Angriffs-Pakt
KB: Komplettbündnis
NMI: Feind (Enemy)
NTR: Neutral
SNP: Schutz-Nicht-Angriffs-Pakt

Lässt Du bei Ozeanen in beiden Feldern die 0 stehen, so gilt das Bündnis für alle Ozeane, ansonsten nur für die eingestellten Ozeane.

Nach Klick auf „Speichern“ werden die Bündnisse gespeichert.

① **Hinweis:** Du kannst erstmal nur fünf Bündnisse anlegen. Gehst Du dann erneut in die Bündnisverwaltung, kannst Du fünf neue hinzufügen usw.

⚡ Achtung: Bündnisse werden erst nach dem Klicken auf „Home“ für die aktuelle Tool-Sitzung aktualisiert!

Erklärung Schutz-Nicht-Angriffs-Pakt:

Diese Option wurde eingeführt, um Mitgliedern das Reservieren von Allianzen vornherein zu untersagen. Sinn und Zweck ist, daß man mit manchen Allianzen zwar kein offizielles Bündnis hat, aber sich aus dem „Kräfteverhältnis“ ergibt, daß man sich einfach nicht gegenseitig angreift. Somit erspart man sich als Tool-Admin, daß man diese Reservierungen nicht immer wieder löschen bzw. ablehnen muß.

Farben ändern

Nettes „Gimmick“, um die Farben der Bündnisse zu ändern. Somit kann sich jede Allianz eine eigene Farbgebung anlegen.

⚡ Achtung: Die Farben werden genau wie die Bündnisse erst nach dem Klicken auf „Home“ für die aktuelle Tool-Sitzung aktualisiert!

Wingverwaltung

Wie am Anfang bereits erklärt, kannst Du hier die Wings Deiner Allianz verwalten, sodaß alle Mitglieder Deiner Allianz und deren Wings die gleichen Daten haben.

Als Schutzmechanismus kannst Du keine Allianzen als Wings hinzufügen, die das Tool bereits verwenden. Aus diesem Grund sollte sich auch nur ein Admin als Tooladmin anmelden und dann die anderen Wings hinzufügen. Ein Zusammenfügen von Wings ist derzeit nur vom Support möglich.

Kriegsbereich

Der Kriegsbereich wurde geschaffen, um Kriege besser und übersichtlicher zu planen. Als normaler Benutzer siehst Du den Kriegsbereich nur, wenn der Admin ihn freigeschaltet hat. Dann siehst Du dort alle Inseln, die Du vom Gegner reservieren kannst. In der Gesamtstatistik siehst Du dann, wieviele Inseln der Gegner hat und wieviele bereits reserviert wurden.

Als Tool-Admin hast Du einen Punkt „AdminEinstellungen“. Dort kannst Du dann die Kriegsgegner einstellen sowie den Kriegsbereich sichtbar schalten. Sollen nur ausgewählte Inseln eines Gegners im Kriegsbereich sichtbar sein, so kannst Du im Textfeld „eingeschränkter Inselbereich“ die Inselnummern (eine Inselnummer pro Zeile) angeben. Sinnvoll ist dies, wenn zum Beispiel mehrere Allianzen einen Gegner angreifen – damit man sich nicht in die Quere kommt.

Mit Klick auf Speichern speicherst Du die Daten.

Allgemeines zur Funktionsweise der Updates

Bei einem Update werden die Kartendaten von IM gelesen. Problematisch sind hierbei Allianzwechsel bzw. Umbenennungen von Allianzen, da das Tool diese nicht feststellen kann.

Alle Benutzer des Tools werden bei einem Update „gegengecheckt“. Sind diese nicht mehr in einer Allianz, für die das Tool freigegeben ist, so werden sie (inklusive ihrer Reservierungen) aus dem Tool gelöscht, um zu verhindern, daß man sich ungewollt Spione im Tool einfängt. Dies ist aber gleichzeitig das Problem, wenn eine Allianz sich umbenennt. Das Tool erkennt alle Benutzer als „in eine andere Allianz gewechselt“ und löscht somit die Zugangsdaten. Um so etwas zu umgehen, sollte man erst die neue Allianz gründen und ein Update des Tools abwarten. Dann fügt man die neue Allianz als Wing hinzu. Dann können alle anderen User wechseln. Somit verliert man erstmal nur den Admin, der die neue Allianz gegründet hat (der sich ja schnell wieder anlegen läßt), muß sich aber dafür nicht komplett neu anmelden und die meisten Reservierungen gehen nicht verloren.

Weiterhin werden bei jedem Update die Reservierungen gelöscht, die von dem entsprechenden Reservierer eingenommen wurden. Wird die Insel von jemand anderem übersiedelt, so bleibt die Reservierung bestehen.

Zu guter Letzt werden die Spionageberichte gelöscht, die älter als 14 Tage sind.

Vielen Dank an alle, die die Weiterentwicklung mit Ideen und Bugreports unterstützen.